

Formation Adobe Flash (ActionScript)

Durée Totale

40h

Objectifs :

Maîtriser les fonctionnalités avancées du logiciel Flash et apprendre à programmer en ActionScript.

Plan de cours

Principes de base

- Syntaxe Point orientée objet.
- Actions sur clip d'animation
- Gestionnaires d'évènement dynamiques.
- Ecouteurs.

Panneau d'Actionscript

- Fonctionnalités.
- Ecriture de script.
- Débogage et traçage.

Movie clip et propriétés

- Création dynamique de clip.
- Drag et Drop.
- Duplication.
- Test de collision.
- Les propriétés et méthodes.
- Manipulation des propriétés.
- Bouton MovieClip.

Variables et opérateurs

- Type de variables.
- Opérateurs.
- Définition et modification

Champs de formulaires

- Texte dynamique et de saisie.
- Scrolling du texte.
- Texte externalisé (fichier txt)
- Support du Html
- Feuilles de style (StyleSheet)
- Classe TextField
- Classe TextFormat

Les classes intégrées

- Classe MovieClip, Button (bouton), Sound (son), Color (couleur),.....

Tests et conditions

- Conditions
- Boucles

Fonctions

- Chargement dynamique d'image
- Chargement dynamique de son
- Gestion du temps
- Fonctions utilisateur