

Formation Adobe Flash

Durée Totale

40h

Objectifs :

Acquérir les connaissances de base en flash pour créer des animations interactives et les intégrer dans un site web.

Plan de cours

Fonctionnement

- Présentation de l'interface
- Les modes vectoriels et Bitmap
- L'empilement des objets
- Les symboles

Outils

- Les outils de sélection
- Le texte
- Les outils de dessin
- Contours et remplissage
- Transformer les remplissages
- Remodeler les lignes et remplissages
- La transformation libre

Images bitmap et vectorielles

- Introduction aux différents formats
- Importation de contenu graphique
- Retouche d'images
- Exporter une image ou une animation

Calques

- Créer des calques
- Les différents types de calques
- Le panneau Scénario

Cadences

- Les différents types d'images
- Les étiquettes d'images
- Les ancrs nommées

Symboles

- Créer un symbole (graphique, bouton, clip d'animation)

Techniques d'animation

- La technique « pelure d'oignon »
- L'interpolation de mouvement
- L'interpolation de forme

Son

- Les différents types de sons
- Propriétés et importation d'un son

L'interactivité dans Flash

- Les contrôles (play, pause, stop)
- Les actions liées aux boutons (goto, getUrl)